

# Présentation de Dead Pixels Society

Julien BERNARD

Dead Pixels Society  
Université de Franche-Comté

version 1

## Qu'est-ce que Dead Pixels Society ?

- Club de **développement de jeux vidéo**
  - Au sein du Département Informatique de l'UFR ST
- Ouvert à tous les étudiants
  - Pas uniquement informaticiens !
- Projet(s) en équipe d'une dizaine de personnes

## Informations pratiques

- Quand ? Le **mardi de 18h00 à 19h30**
- Où ? En **salle 401C** du bâtiment Métrologie C de l'UFR ST

## Calendrier indicatif

- Septembre
  - Compléments de formation
  - Mise en place (*github*)
  - Définition du jeu (*game design*)
- Octobre
  - Modélisation des différentes parties
  - Choix des technologies
  - Prototypage
- Novembre–Mars
  - Développement du code
  - Réalisation des graphismes
  - Itérations successives
- Avril–Juin
  - Tests
  - Peaufinage

## Ressources

- Site web : <http://dps.univ-fcomte.fr/>
  - Mini-formationen
  - Articles (techniques et non-techniques)
  - Liens vers la documentation technique

→ À enrichir avec votre aide !
- Vos enseignants
  - Répondre à vos questions
  - Guider vos réflexions
  - Participer à votre projet
- Vous-mêmes !
  - Partagez vos connaissances

# Un seul but : s'amuser !