

# Décor à base de tuiles

Julien BERNARD

Dead Pixels Society  
Université de Franche-Comté

version 1

## Définition (Tuile)

Une **tuile** (*tile*) est un sprite d'une taille généralement petite (16x16 ou 32x32) et qui représente une partie d'un décor.

## Définition (Ensemble de tuiles)

Un **ensemble de tuiles** (*tileset*) est une image contenant plusieurs tuiles servant à construire un décor complet.



# Construction de décor avec des tuiles

## Construction de décor avec des tuiles

À partir d'un ensemble de tuile, on peut construire un décor (*tilemap*) en plaçant chaque tuile à l'endroit adéquat. Une tuile peut servir à plusieurs endroits, ce qui économise de la place en mémoire. On peut ainsi construire de très grands décors avec un ensemble restreint de tuiles.



# Tiled, un éditeur de décor à base de tuiles

## Tiled

**Tiled** est un éditeur de décor à base de tuiles. C'est un logiciel libre (GPL) et multiplateforme. Il produit des fichiers au format TMX (dialecte XML).

→ <http://www.mapeditor.org/>

